

CONFÉRENCE

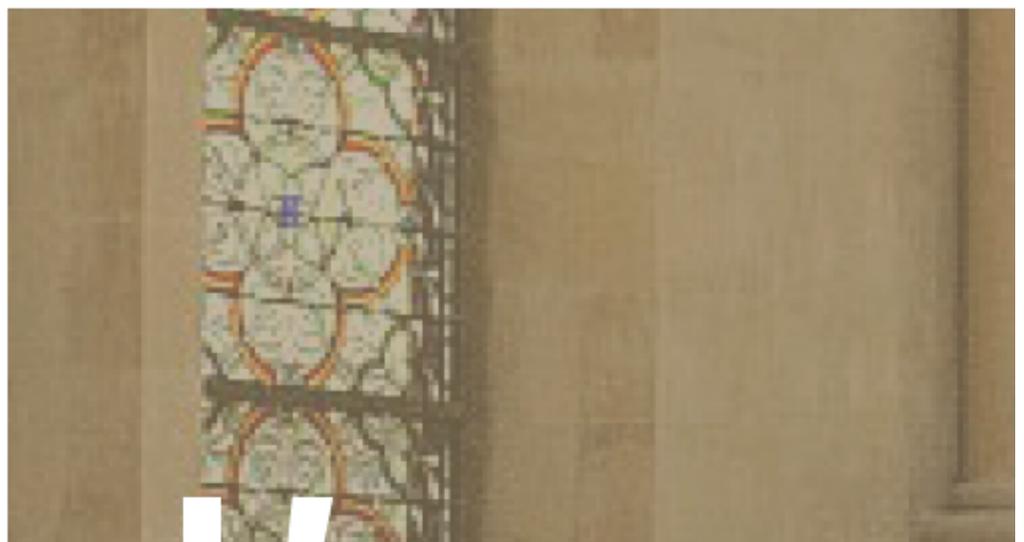
L'accessibilité des jeux vidéo en 2023 : fantasme ou réalité ?

Si les jeux vidéo sont souvent présentés comme un territoire d'inclusion privilégié, la réalité présente des situations autrement plus diverses et complexes. Nous partirons ensemble pour un tour d'horizon sur les différents concepts de handicap, d'accessibilité et d'inclusion et nous verrons ensemble dans quelle mesure ils s'appliquent ou pourraient s'appliquer au domaine particulier des jeux vidéo.

INTERVENANT

Jérôme Dupire est maître de conférences au Cnam et chercheur habilité à diriger des recherches au Centre d'études et de recherches en informatique et communications. Son expertise porte sur les sujets d'accessibilité numérique et, en particulier, d'accessibilité des jeux vidéo. Il est également l'un des co-fondateurs et l'actuel président de l'association CapGame, qui agit pour l'amélioration de l'accessibilité des jeux vidéo en direction des joueurs et joueuses en situation de handicap.

conférence des bibliothèques_





L'accès vidéo et fantasm

Conférence à la
animée par Jérôme

Entrée gratuite
réservation obligat

13 octobre 2023
20h - 21h15

Cnam : 292 rue Saint-Martin, Paris 3^e

Bibliothèque centrale

ACCES

[Gratuit, inscription obligatoire via ce lien](#)