

L'intelligence artificielle et les jeux vidéo

Les jeux vidéo font largement appel à l'intelligence artificielle pour gérer l'interaction entre le jeu et le joueur. Son rôle est essentiel pour faire vivre une histoire différente à chaque joueur dans un univers riche.



Avec **Axel Buendia**, professeur associé au Sirops.
Cette conférence est organisée par l'Unicnam, le Cedric, l'Ecole du jeu et des médias interactifs numériques (Enjmin) du Cnam et la Fédération des associations d'élèves et d'anciens élèves du Cnam.

[Voir la vidéo](#)

 [Télécharger le podcast](#)



13 avril 2010

Durée 106 minutes